

令和2年度  
事業報告書

社会福祉法人 やながせ福祉会

通所介護

勝原デイ・サービスセンター

令和2年度 事業計画

<p>目 標</p>	<p>機能訓練の内容を充実させ、状態に応じた運動や訓練を実行し、利用者個々の日常生活動作機能を高めていくことで、稼働率 80%を目指す。</p>
<p>理 由</p>	<p>平成31年度は個々の利用者にあった機能訓練内容を担当職員間で模索し、取り組んだことは、利用者の日常生活動作機能の向上につながっただけでなく、担当職員のスキルアップにもつながったことを踏まえ、利用者や家族とともに更なる飛躍を図りたいため。</p> <p>また、運動や訓練を通じて、個々の利用者が保有している力に働きかけることで、潜在能力にも気づき、日々の生活行為の中で活かしていきたいため。</p> <p>加えて、訓練内容やレクリエーションの種類を増やし、自己選択、自己決定の機会を設け、実行していくことで、心身機能の低下があっても尊厳ある生活を図りたいため。</p>
<p>具体的対応策</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 利用者、担当の介護支援専門員と相談をして一緒に必要な訓練を探しだし実施する。</li> <li>2. 利用者の残存機能を活かしたレクリエーションや機能訓練を法人内で運営されている他の通所介護事業の職員と情報交換を行う。</li> <li>3. 機能訓練指導員と生活相談員を中心として、機能訓練や活動における外部研修に参加する。</li> <li>4. 担当者会議等で、適切な情報提供や説明を行い、利用者が過ごしやすい環境を整える。</li> </ol>

## 令和2年度 事業報告

<p>事業報告</p>	<p>利用時に個別に行う機能訓練は、毎月の職員会議にて、分野や勤務形態に関係なく、利用者の意向に加え、活動内容や利用時の様子、家族や担当介護支援専門員からの情報などをもとに話し合い、積極的に意見交換を行ったことで、より利用者の身体状態や住環境など実情にあわせた内容になるように努めた。</p> <p>また、法人内の系列通所介護事業所の生活相談員と連携を図り、各事業所の特性を踏まえ、行っている機能訓練の内容やレクリエーション活動に関する情報交換も行い、得た情報や助言を参考にしつつ、四季を感じることでできる塗り絵や貼り絵、手芸などの活動と日常生活に必要とされる機能訓練を多職種協働で考え、利用者とも合意形成を図りつつ、行っていることで、より意欲的に利用者がレクリエーション活動に取り組む様子が現状、観られている。</p> <p>しかしながらコロナ禍から野外活動は控え、これまで関係のある居宅介護支援事業所などへの訪問も必要最小限に留めたことで、一部、支援内容に相違もあった。</p> <p>研修についても集合研修を避け、書面での研修を余儀なくされたが、感染症対策や機能訓練のあり方など日々、行っている支援の中から従来と異なる角度で、知識と技術を高めることができた。</p>
<p>事業運営総括</p>	<p>新規利用者と利用回数が増えたことで、稼働率は令和元年度の71.8%から74%と2.2ポイント上昇したが、目標に掲げていた80%には届かなかった。</p> <p>主たる要因としては、重度の利用者が多いことから体調を崩してのキャンセルに加え、施設入居や短期入所生活介護の利用があげられる。また、これまで関係のある居宅介護支援事業所への訪問など営業活動が十分でなかったことも要因にあげられる。</p> <p>次年度は、事業所に通い、利用することが楽しみにできるように消毒・換気・手洗いなどの感染症対策を十分に講じつつ、利用者個々の意向や身体状況にあわせたいきがい活動や機能訓練を行っていきたい。</p> <p>また、事業所の取り組みや利用者の様子を関係のある居宅介護支援事業所に情報発信し、更なる取り組みに関する意見交換を行っていくことで、稼働率の上昇につなげていきたい。</p>

要介護度の状況 《平均要介護度 介護 1.97 》

令和3年3月31日 現在

	人 数	割 合
事 業	0	0%
要支援1	2	4%
要支援2	9	16%
要介護1	15	27%
要介護2	8	14%
要介護3	16	29%
要介護4	3	5%
要介護5	3	5%
合 計	56	100%

月間利用実績（人数）

令和2年度

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	合計
事 業	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
要支援1	2	3	2	0	1	1	1	1	1	1	1	2	16
要支援2	7	7	7	7	7	7	8	8	9	8	9	10	94
要介護1	15	15	17	19	16	15	17	18	14	13	11	13	183
要介護2	8	7	7	7	8	9	8	8	11	10	9	10	102
要介護3	16	17	16	16	14	14	10	11	13	14	13	13	167
要介護4	3	3	3	4	3	3	4	5	5	5	4	4	46
要介護5	3	5	4	4	4	3	5	5	5	4	6	6	54
合 計	54	57	56	58	53	52	53	56	58	55	53	58	663

月間利用実績（延べ人数）

《稼働率 74.0%》

令和2年度

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	合計
事 業	0	0	0	9	0	0	0	0	0	0	0	0	9
要支援1	10	11	8	0	9	9	8	7	7	8	5	13	95
要支援2	40	36	43	40	42	41	44	50	60	47	56	72	571
要介護1	145	156	189	208	144	123	147	155	140	113	117	143	1,780
要介護2	65	58	78	75	93	106	103	91	95	74	77	83	998
要介護3	160	155	155	152	128	119	118	112	152	121	141	150	1,663
要介護4	10	15	13	18	13	11	15	33	31	28	27	27	241
要介護5	21	28	27	36	26	25	33	31	27	24	28	34	340
合 計	451	459	513	538	455	434	468	479	512	415	451	522	5,697

開所日数

令和2年度

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	合計
日数	26	25	26	27	26	26	27	25	25	24	24	27	308

曜日別延べ利用実績

令和2年度

	月	火	水	木	金	土	合計
人数	926	942	974	972	867	1016	5,697
割合	16%	17%	17%	17%	15%	18%	100%

1週当り平均利用人員

令和2年度

	月	火	水	木	金	土	合計	1日平均
人数	18.15	18.47	18.43	19.05	17	19.92	111	18.50
割合	16%	17%	17%	17%	15%	18%	100%	—

回数別利用人員

令和3年3月31日現在

	1回	2回	3回	4回	5回	6回	合計
人数	15	16	19	3	3	0	56
割合	27%	29%	34%	5%	5%	0%	100%

保険者の状況

令和3年3月31日現在

保険者	人数
姫路市	52
太子町	4
合計	56

年齢別構成状況

令和3年3月31日現在

	65歳以下	65歳以上 70歳未満	70歳以上 75歳未満	75歳以上 80歳未満	80歳以上 85歳未満	85歳以上 90歳未満	90歳以上	合計
男	0	3	7	7	11	7	2	37
女	0	1	1	2	6	4	5	19
全体	0	4	8	9	17	11	7	56

日常生活状況

令和3年3月31日 現在

区 分		実数	割合
歩 行	自 力 歩 行	13	23.2%
	杖等の歩行補助器使用	23	41.1%
	車いす使用	20	35.7%
食 事	自 分 で 可 能	47	83.9%
	一 部 介 助	6	10.7%
	全 介 助	3	5.4%
入 浴	自 分 で 可 能	7	12.5%
	一 部 介 助	46	82.1%
	全 介 助	3	5.4%
着 替	自 分 で 可 能	13	23.2%
	一 部 介 助	40	71.4%
	全 介 助	3	5.4%

区 分			実数	割合
排 泄	トイレ	自分で可能	21	37.5%
		介 助	33	58.9%
	内おむつ使用		2	3.6%
認 知 症 高 齢 者			33	58.9%

対 象 人 数	56
---------	----

行事報告

	行 事	趣味・生きがい活動	レクリエーション及び体操
4月	ドライブ：花見で野外活動 (太子町)	漢字トレーニング パズル・塗り絵	点取りゲーム 連想ゲーム 旗上げ体操
5月	散策公園散歩	漢字トレーニング パズル・塗り絵	言葉集めゲーム 点取りゲーム
6月	紫陽花観賞 (散策公園)	間違いさがし パズル・ちぎり絵	玉入れ合戦 競馬ゲーム うちわ体操
7月	七夕会	漢字トレーニング パズル・ちぎり絵	連想ゲーム 物送りゲーム ボール送りゲーム
8月	ドライブ：道の駅で野外活 動 (たつの市道の駅)	漢字トレーニング パズル・塗り絵	点取りゲーム ボールリング入れゲーム 指折り体操
9月	ドライブ：野外活動 (手柄 山)	漢字トレーニング パズル・ちぎり絵	みんなで唄おう 紅白旗上げゲーム 点取りゲーム
10月	ドライブ：コスモス観賞 (たつの市揖保川町)	計算問題 パズル・塗り絵	言葉集めゲーム 指折り体操
11月	ドライブ：紅葉観賞で野外 活動 (龍野公園)	漢字トレーニング コーラス・ちぎり絵	点取りゲーム ブロック積みゲーム ゲーパ一体操
12月	クリスマス会	計算問題 コーラス・ちぎり絵	点取りゲーム お手玉台乗せゲーム 旗上げ体操
1月	ドライブ：初詣 (魚吹八幡神社)	計算問題 カラオケ・塗り絵	しりとり 連想ゲーム ゲーパ一体操
2月	豆まき	間違いさがし カラオケ・ちぎり絵	点取りゲーム ブロック積みゲーム 旗上げ体操
3月	散策公園散歩	塗り絵 カラオケ・パズル	点取りゲーム ゲーパ一体操

	行 事	趣味・生きがい活動	レクリエーション及び体操
定期的	お誕生会 世代間交流	ちぎり絵・脳トレーニング コーラス・囲碁・将棋・オ セロ	リハビリ体操

苦情対応

令和2年度 苦情なし

事故対応

発生日	事故内容	事故対策
令和2年 11月5日	<p>「公用車の物損について」</p> <p>ワゴン車で送迎中、置石に乗り上げステップと水道の配管を破損した。</p>	<p>①心に余裕を持った運転に努める。</p> <p>②添乗員が乗車し、左側のドアが閉まり、ステップの収納を確認してから前進操作を行う。</p> <p>③車幅間隔を身につけ、道幅が狭い住宅地では、ミラーなどで道路の状況を確認しつつ、慎重に操作する。</p> <p>④置き石等に乗り上げそうになった場合は、無理な運転はせず、一度止まり、後退操作を行う。</p>
令和2年 11月13日	<p>「公用車の物損について」</p> <p>ワゴン車で送迎中、左折車と接触し、右側面前輪を破損した。</p>	<p>①一時停止の指示のある道路は、左折と右折車が通り過ぎるまで徐行も行わず、停止位置で待つ。</p> <p>②左右など周囲の確認を十分に行い、安全を確認してから徐行するなど慎重に操作する。</p>
令和2年 12月22日	<p>「公用車の物損について」</p> <p>ワゴン車で送迎中、ブロックに接触し、左後方部を破損した。</p>	<p>①無理な運転はせず、前後左右など周囲の確認を十分に行い、安全運転に徹する。</p> <p>②ミラーで左右、後方の状況を確認しつつ、慎重に操作する。</p> <p>③添乗員が降車し、誘導する。</p>



