

令和3年度
事業報告書

社会福祉法人 やながせ福祉会

短期入所生活介護

姫路・勝原ホーム短期入所生活介護

令和3年度 事業計画

<p>目 標</p>	<p>利用目的が多様な中、利用者個々の状態にあわせた支援を継続していくことで、現存機能の維持、向上に加え、個別性を意識し、日々の生活の中に楽しみが感じられる有意義な利用を図る。</p>
<p>理 由</p>	<p>コロナ禍からこれまで行っていた盛大なレクリエーション活動やドライブ外出が難しくなり、制限の多い生活が持続している中、利用時には、一人ひとりに合った新しい楽しみを見つけていくことで、心身ともに健やかに過ごしていただきたいため。</p> <p>運動不足や意欲の低下とともに下肢筋力の低下や食欲が減退している利用者も踏まえ、リハビリ運動への参加を勧めるとともに食事中には嚥下を確認するなど個別性を意識した支援を行っていくことで、健康増進を図りたいため。</p>
<p>具体的対応策</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 趣味・役割など、潤いある生活がかなうように支援する。 2. 月1回の実績報告にあわせて、担当介護支援専門員と意見交換を行い、情報を共有する。 3. 週2回以上の入浴または清拭を行い、リフレッシュと清潔に加え、くつろげる生活が図れるように努める。 4. 現存機能の維持を図るため、日常生活動作訓練を継続する。 5. 認知症を理解し、個性を尊重した支援を継続する。 6. 新しい生活様式が身につくように周りの方との距離の確保、マスクの着用、手洗い、うがい、換気など感染症予防対策の周知徹底を図る。

令和3年度 事業報告

<p>事業報告</p>	<p>全体で行うレクリエーションは、コロナ禍で利用者ができることが少なく、盛大に行えなかったが、より多くの方が楽しめるようなレクリエーションを検討し、ほぼ毎日継続して行った。塗り絵や数独、ちぎり絵など個別のレクリエーションについても時間の許す範囲で、それぞれの希望に副う形で継続している。また、レベルアップによる楽しみが得られるように回を重ねる度に難易度を上げるなどし、点数つけや答え合わせなども都度実施した。あわせて、創作活動として、できあがった作品は利用者の見やすい場所に掲示し、達成感が得られ、次の作品づくりへの意欲に繋がるようにも努めた。</p> <p>さらにくつろぎ、リラックスした時間の中、気持ちや心を整え、誰かに話すことで穏やかに過ごすことができるようにアロマハンドマッサージを実施した。利用者にはとても好評で、今後も継続していきたい。</p> <p>食事の時間には手指消毒を徹底したとともに嚥下機能の低下や食欲増進に繋がるように口腔体操や口腔ケアにも力を入れ、利用者に無理なくすすめていることで、習慣化が図れた。</p>
<p>事業運営総括</p>	<p>感染症予防対策から受け入れ制限を行ったことで、3年度は年間平均稼働率が81.9%と2年度を5.4%下回った。</p> <p>施設入居や入院等によるキャンセルが相次いだことも減少の要因として、あげられる。</p> <p>受け入れ制限緩和後、各居宅介護支援事業所に空床状況を案内したことに加え、定期利用されている利用者には延泊を勧めたことで、稼働率は、一時回復の兆しがあったものの、近隣の感染発生状況により受け入れ人数を随時、調整しているため、稼働率の変動を余儀なくされた。</p> <p>引き続き受け入れ人数を調整しながらも、利用者確保に向け、併設特養の介護支援専門員と連携を図り、特養申込者に長期的な利用を提案するなどの取り組みにも努めている。</p> <p>コロナ禍がいつまで続くか分からない中、安定した利用を図り、稼働率を維持するため、引き続き居宅介護支援事業所の介護支援専門員と情報を共有し、受け入れや支援方法を試行錯誤していきたい。また、安心して利用できるようにより一層、消毒や換気に努め、うがい・手洗い、利用時のマスクの着用などを継続してすすめていきたい。</p>

要介護度の状況 《平均要介護度 介護 2.55》

令和4年3月31日 現在

	人数	割合
要支援1	0	0%
要支援2	0	0%
要介護1	7	24%
要介護2	9	31%
要介護3	6	21%
要介護4	4	14%
要介護5	3	10%
合計	29	100%

月間利用実績（人数）

令和3年度

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	合計
要支援1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
要支援2	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1
要介護1	5	4	4	6	5	6	5	5	5	4	9	7	65
要介護2	7	7	8	9	7	6	10	10	11	8	8	9	100
要介護3	10	9	8	9	8	8	7	10	11	9	9	6	104
要介護4	6	4	5	5	5	4	6	5	3	2	3	4	52
要介護5	5	5	7	7	8	7	7	8	6	5	7	3	75
合計	33	29	32	37	33	31	35	38	37	28	36	29	398

月間利用実績（延べ人数） 《稼働率 81.9%》

令和3年度

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	合計
要支援1	0	0	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	4
要支援2	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	3
要介護1	53	44	50	84	75	65	53	49	45	48	79	81	726
要介護2	105	98	82	75	63	72	77	83	85	100	77	81	998
要介護3	128	108	93	84	119	117	102	115	184	191	126	118	1,485
要介護4	52	26	69	83	64	59	79	109	49	45	45	79	759
要介護5	54	61	64	137	160	162	136	160	175	127	112	51	1,399
合計	392	337	358	467	481	475	447	516	541	511	439	410	5,374

曜日別延べ利用実績

令和3年度

	月	火	水	木	金	土	日	合計
人数	816	830	796	757	734	708	733	5,374
割合	15%	15%	15%	14%	14%	13%	14%	100%

1週当り平均利用人員

令和3年度

	月	火	水	木	金	土	日	合計	1日平均
人数	15.6	15.9	15	14.5	14.1	13.6	14	102.70	15.65
割合	15%	15%	15%	14%	14%	13%	14%	100%	

年齢別構成状況

令和4年3月31日 現在

	65歳以下	65歳以上	70歳以上	75歳以上	80歳以上	85歳以上	90歳以上	合計
		から 70歳未満	から 75歳未満	から 80歳未満	から 85歳未満	から 90歳未満		
男	0	0	1	0	1	1	1	4
女	0	0	2	1	3	11	8	25
全体	0	0	3	1	4	12	9	29

行事報告

	行 事	趣味・生きがい活動	レクリエーション及び体操
4月		計算・脳トレーニング 外出ドライブ・数字パズル	連想ゲーム ビンゴゲーム 棒体操
5月		ちぎり絵・漢字トレーニング ・点つなぎ・裁縫	都道府県ゲーム 連想ゲーム アロママッサージ
6月		塗り絵・脳トレーニング 珠算検定・神経衰弱	連想ゲーム ビンゴゲーム 水戸黄門体操
7月	七夕の飾りつけ	漢字トレーニング・裁縫 ちぎり絵・数字パズル	積み木ゲーム 連想ゲーム アロママッサージ
8月		ことわざクイズ・飾り作り ちぎり絵・パズル	競馬ゲーム 連想ゲーム 北国の春体操
9月		カルタ・漢字トレーニング 塗り絵・点つなぎ	連想ゲーム 紙芝居 アロママッサージ
10月		脳トレーニング・裁縫 外出ドライブ・ちぎり絵	ボールゲーム 積み木ゲーム 新聞体操
11月		漢字トレーニング・塗り絵 神経衰弱・カルタ	連想ゲーム 点取りゲーム アロママッサージ
12月	クリスマス会	裁縫・飾り作り・珠算検定	食べ物集めゲーム ビンゴゲーム 北国の春体操

	行 事	趣味・生きがい活動	レクリエーション及び体操
1月	絵馬づくり	おたふく・脳トレーニング 飾り作り・折り紙	おたふくゲーム トランプ、カルタ アロママッサージ
2月	節分豆まき	塗り絵・裁縫・数字パズル カルタ・ことわざクイズ	連想ゲーム ボールゲーム 水戸黄門体操
3月	施設内レクリエーション	数字パズル 飾り作り・脳トレーニング	ビンゴゲーム 連想ゲーム アロママッサージ

	行 事	趣味・生きがい活動	レクリエーション及び体操
定期的	お誕生会	飾り作り・塗り絵・パズル	足踏み・音楽による体操 リハビリ体操 連想ゲーム

苦情対応、事故対応 なし